

Fachbereich Informatik und Medien

Im Fachbereich Informatik und Medien lehren 25 Professor/-innen, die eine große fachliche Breite auf den Gebieten Informatik, Medien und Medizin abdecken. Akademische und technische Mitarbeiter/-innen unterstützen den Laborbetrieb, forschen anwendungsorientiert oder begleiten den Technologietransfer. Neben großen Hörsälen, Seminarräumen für kleinere Arbeitsgruppen sowie einem Medienproduktionslabor existieren über 15 Spezial-Labore.

Studium: Vor Ort, Online oder International

Bachelor

Studiendauer: 6 Semester, Abschluss: Bachelor of Science

Studiengang	besondere Merkmale
Informatik	Profile: Network Computing Digitale Medien Intelligente Systeme
Applied Computer Science	Auslandssemester englische Vorlesungen Profile wie in Informatik
Medizininformatik	Kooperation mit Kliniken
Medieninformatik	Online-Studiengang

Master

Studiendauer: 4 Semester, Abschluss: Master of Science

Studiengang	besondere Merkmale
Digitale Medien	Kooperation mit der Filmuniversität Babelsberg Konrad Wolf
Informatik	Richtungen/Profile: Medizininformatik Network/Mobile Computing Security and Forensics
Medieninformatik	Online-Studiengang



7 Gründe an der Fachhochschule Brandenburg zu studieren

1. Praxisorientierte Forschung und Lehre mit fundiertem wissenschaftlichen Anspruch
2. Individuelle Betreuung von Anfang an und Unterstützung beim KarriereEinstieg
3. Gute Ergebnisse in Rankings
4. Vielfältige Programme für akademische Auslandsaufenthalte
5. Parkähnlicher Campus mit kurzen Wegen und einer guten Anbindung an Berlin
6. Viele Angebote zur finanziellen Unterstützung
7. Günstige Lebenshaltungskosten wie z.B. Wohnen in Brandenburg an der Havel

Kontakt - Ansprechperson

Prof. Stefan Kim
T +49 3381 355 - 439/401
stefan.kim@fh-brandenburg.de

Mehr Informationen speziell zu den Digitalen Medien:
informatik.fh-brandenburg.de/digitale-medien.html

Weitere Informationen zu Profilrichtungen können den Flyern zu Cloud and Mobile Computing, Intelligente Systeme, Medizininformatik, Security and Forensics, Internationales Studieren und Online-Studium (Medieninformatik) entnommen werden.

Fachhochschule Brandenburg

University of Applied Sciences
Magdeburger Str. 50
14770 Brandenburg an der Havel
T +49 3381 355 - 0
F +49 3381 355 -199
kontakt@fh-brandenburg.de
www.fh-brandenburg.de



Lust auf Digitale Medien?

Warum Digitale Medien studieren?

Weil die moderne Informationsgesellschaft kreative Köpfe braucht, die bei der Entwicklung innovativer Medienanwendungen eine Brücke zwischen Design und Informatik herstellen können. Die Digitalisierung hat mittlerweile alle Bereiche der Medienproduktion durchdrungen. Egal ob wir Medien im Internet, auf Datenträgern wie DVD oder BlueRay, im Kino, TV oder Radio, an Infoterminals oder mit mobilen Endgeräten, als OnDemand-Service oder selbst als klassisches Printerzeugnis konsumieren - stets stehen hinter diesen Angeboten vielschichtige Prozesse zur digitalen Produktion, Distribution und Archivierung. Ein zielgruppenadäquates Design, intuitive Interfaces, die von Content-Management-Systemen dynamisch generiert werden, oder Computerspiele mit einem ansprechenden Level- und Characterdesign einerseits und der Programmierung komplexer Spielelogiken andererseits sind nur einige Beispiele für die enge Verbindung von Gestaltung und Informatik, durch die sich professionelle Multimedia-Produktionen heute auszeichnen. Kreativität und ästhetisches Urteilsvermögen ist dabei ebenso gefordert wie die Fähigkeit zur technischen Realisierung und Reflektion gesellschaftlicher Auswirkungen neuer Medientechnologien.



Wie kann ich Digitale Medien studieren?

1. Möglichkeit

Die Digitalen Medien sind als Profil in die **Bachelorstudiengänge Informatik** und **Applied Computer Science** eingebettet. Neben Pflichtfächern aus der Informatik und den Medien, wählen Sie für das Profil aus dem Wahlpflichtmodulkatalog attraktive Module aus den Bereichen Medientechnik, -gestaltung, -theorie, Audio/Video, Computeranimation, Compositing, Multimedia, Human-Computer-Interaction oder Cross-Media-Publishing.

2. Möglichkeit

Nach einem Bachelorabschluss können Sie Ihre Kompetenzen in dem **Masterstudiengang Digitale Medien** erweitern und vertiefen. Dieser Studiengang zeichnet sich durch Projekt- und Forschungsorientierung in den Ausbildungsbereichen Design, Technik, Informatik und angewandte Medienwissenschaft sowie durch interdisziplinäre Kooperationen im In- und Ausland aus. Er vermittelt vertiefende Theorien, Prinzipien und Fachkenntnisse und befähigt die Studierenden, diese eigenständig weiterzuentwickeln und zur kreativen Lösung komplexer Problemstellungen in der Praxis anzuwenden.

3. Möglichkeit

Wer neben dem Studium noch arbeiten muss, Kinder betreut oder Angehörige pflegt, findet in unseren fachlich verwandten **Online-Studiengängen Medieninformatik** (B.Sc. und M.Sc.) ein passendes Angebot.

Was/Wo wird geforscht?

Die Forschungsschwerpunkte in den Digitalen Medien umfassen ein vielfältiges Spektrum, beispielsweise:

- Stereo3D-Filmproduktion
- Virtual & Augmented Reality
- Interfaces der Zukunft mit Sensorik und Gestik
- Shaderentwicklung für Computerspiele
- Simulationen mit Partikelanimationen
- Visuelle Effekte (VFX) und Compositing
- Photogrammetrie mit Drohnen
- 3D-Laserscanning
- 360° Filmproduktion und -projektion
- Motion Capturing
- Interaktive Dramaturgie

Für diese Themen verfügen wir über sehr gute, mit aktueller Hard- und Software ausgestattete Labore (Macs und PCs) und professionelles Equipment.

Wie sind meine Berufsaussichten?

Hervorragend! Die Medien- und Kreativwirtschaft ist in Deutschland und insbesondere in der Medienregion Berlin-Brandenburg eine der dynamischsten Wachstumsbranchen überhaupt und bringt immer neue Berufsbilder hervor. Mit der Kombination aus fundierten Informatikkenntnissen und Designverständnis sind Sie für die Anforderungen dieser Branche sehr gut gerüstet. Der Masterstudiengang qualifiziert Sie darüber hinaus für eigene Unternehmensgründungen und für Leitungspositionen in den vielfältigen Medienberufen.

